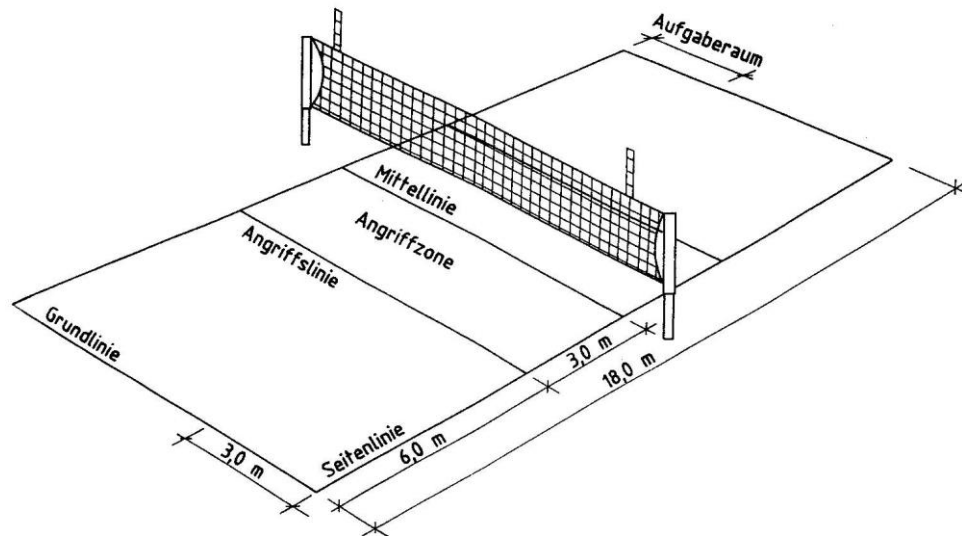


Auszug Regelwerk Volleyball

1. Spielfeld

Spielfläche 18x9 m unterteilt in zwei 9x9 m Felder
begrenzt durch Seiten- und Grundlinien
Angriffslinie 3m von der Mittellinie (begrenzt die Vorderzone)
Aufschlagzone ist 9 m breite Fläche hinter der Grundlinie
Netzhöhe 2,24 m Frauen, 2,43 Männer (Mix 2,35 m)
evtl. Antennen über den Seitenlinien; begrenzen den Überquerungssektor



2. Mannschaften

max. 12 Spieler
ein Spieler als Libero (spezialisierte Abwehrspieler) einsetzbar
verletzende Gegenstände untersagt
Mannschaftskapitän vertritt Mannschaft bei Auslosung und darf:

- mit dem Schiri sprechen, wenn Ball aus dem Spiel
- Erläuterungen von Entscheidungen erbitten
- Protest: beim ersten Schiri anmelden
- Auszeiten und Auswechslungen beantragen

Mannschaftskapitän ist für Verhalten der Mannschaft verantwortlich
Mannschaftskapitän unterschreibt nach dem Spiel das Protokoll

3. Spiel

Punktgewinn erfolgt im Resultat von Spielfehler oder Regelverletzung
bei 2 oder mehr Fehlern hintereinander wird nur der erste geahndet
bei gleichzeitigen Fehlern von Gegnern wird auf Doppelfehler entschieden und der Spielzug wiederholt
Punktgewinn zieht automatisch Aufschlagrecht nach sich

Satzgewinn erfolgt, wenn eine Mannschaft 25 Punkte mit einem Vorsprung von mindestens 2 Punkten erzielt
bei Gleichstand 24:24 wird bis zu einem Vorsprung von 2 Punkten weitergespielt
der entscheidende 5. Satz wird bis 15 Pkt. mit mindestens 2 Punkten Vorsprung gespielt
bei 14:14 wird bis zu einem Vorsprung von 2 Pkt. weitergespielt

Spielgewinn erfolgt, wenn eine Mannschaft 3 Sätze gewonnen hat

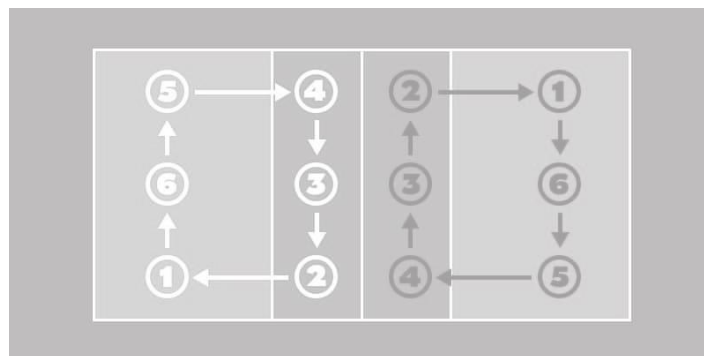
4. Spielablauf

vor dem Spiel werden 1. Aufschlag und Seiten ausgelost
der Gewinner der Auslosung wählt entweder Aufschlag, Annahme oder eine Seite, der Verlierer nimmt verbleibende Auswahl vor
im weiteren Verlauf des Spiels darf immer die Mannschaft aufschlagen, welche den letzten Punkt gewonnen hat
im entscheidenden 5. Satz wird erneut gelost
es müssen immer 6 Spieler im Spiel sein
die Startaufstellung zeigt die Positionen und Rotationsfolge an und muss während des Satzes erhalten bleiben

5. Positionen

im Moment des Aufschlages muss jede Mannschaft im Feld entsprechend der Rotationsfolge stehen

Spieler am Netz sind die **Vorderspieler** (Links 4, Mitte 3, Rechts 2)
die anderen 3 sind Hinterspieler (Links 5, Mitte 6, Rechts 1)



jeder Hinterspieler muss beim Aufschlag weiter vom Netz entfernt stehen als der entsprechende Vorderspieler (4 vor 5, 3 vor 6, 2 vor 1)
die jeweiligen Vorder- und Hinterspieler müssen beim Aufschlag in festgelegter Position stehen (4 links von 3 links von 2 bzw. 5 links von 6 links von 1)
nach Aufschlag darf ein beliebiger Platz auf dem Feld eingenommen werden
nach jedem Wechsel des Aufschlagsrechtes muss rotiert werden (auch beim ersten Aufschlagswechsel)
Positionsfehler bei Aufschlag ziehen Spielzugverlust (= Punktgewinn der gegnerischen Mannschaft) nach sich
Rotation hat im Uhrzeigersinn zu erfolgen
Rotationsfehler wird mit Spielzugverlust geahndet

6. Auswechslungen

jede Mannschaft hat max. 6 Auswechslungen je Satz
Auswechslungen sind Spieler bezogen, jeder Spieler darf nur ein Mal pro Satz aus-/ eingewechselt werden
Auswechselfehler werden mit Spielzugverlust bestraft

7. Libero

muss deutlich von Mitspielern abhebend gekennzeichnet sein (Jersey, Leibchen o.ä.)
darf für jeden Hinterspieler eingesetzt werden
seine Ein-/ Auswechslung zählt nicht beim Wechselkontingent
darf **nicht**: angreifen oberhalb der Netzkante
aufschlagen oder blocken
in der Vorderzone ein Zuspiel zu einem Angriff oberhalb der Netzkante ausführen
zwischen Aus- und Wiedereinwechslung des Liberos muss mindestens ein Spielzug erfolgt sein

8. Spielsituationen

Ball im Spiel:	Ausführung des Aufschlags nach Pfiff des Schiris
Ball aus dem Spiel:	Pfiff des Schiris beendet Spielzug
Ball „in“:	Ball berührt Feld inklusive Linien
Ball „out“:	Ball vollständig außerhalb der Linien an Wand oder Decke, Antennenberührung, außerhalb des Überquerungssektors über das Netz, Netz vollständig unterquert
Aufschlag:	nach Genehmigung (Pfiff) des Schiri vorzeitiger Aufschlag wird wiederholt binnen 8 Sekunden nach Pfiff auszuführen
Ballkontakte:	je Mannschaft maximal 3 (auch unbeabsichtigtes Spielen aber keine Blockaktion zählen) Hilfestellungen nicht erlaubt Ball darf mit jedem Körperteil gespielt werden Ausnahme Schule: kein Fuß Halten oder Werfen verboten nach erfolgtem Block darf Ball vom gleichen Spieler nochmals gespielt werden
Blocken:	Abwehraktion oberhalb der Netzkante Blockspieler darf Ball auf gegnerischer Seite (ohne Gegner zu behindern) berühren Übergreifen nach eigenem Angriffsschlag möglich gegnerischer Aufschlag darf nicht geblockt werden
Übertreten:	wenn Fuß oder Hand oder Körper vollständig im gegnerischen Feld
Netzfehler:	Berührung des Netzes während einer Spielaktion oder mit Spielbeeinflussung